

## 1. Parallelisierung mit OpenMP (150 Punkte)

Parallelisieren Sie das **Jacobi-Verfahren** des **sequentiellen** Programms zur Lösung der Poisson-Gleichung mittels OpenMP.

- Korrektheit
  - Die parallele Variante muss dasselbe Ergebnis liefern wie die sequentielle: Gleiche Matrix und gleiche Norm des Fehlers. Sowohl der Abbruch nach Iterationszahl als auch der nach Genauigkeit müssen korrekt funktionieren und dieselben Ausgaben wie die sequentiellen Gegenstücke liefern!
- Code
  - Die Threads **müssen** außerhalb der `while`-Schleife erzeugt werden. Achten Sie dabei auf die nötige Synchronisation und den Geltungsbereich der Variablen.
  - Die Anzahl der Threads **muss** über den ersten Parameter gesetzt werden können.
  - Sie **müssen** die Klausel `default(none)` benutzen
  - Testen Sie Ihr Programm mit mehreren gleichen Läufen hintereinander, um so ggf. zeitbedingtes fehlerhaftes Verhalten aufzuspüren.
  - Gauß-Seidel muss weiterhin sequentiell funktionieren.
- Laufzeit
  - Das parallelisierte Programm sollte bei Ausführung mit 12 Threads und 512 Interlines einen Speedup von ungefähr 10 erreichen. Es ist außerdem empfehlenswert die Störfunktion  $f(x, y) = 2\pi^2 \sin(\pi x) \sin(\pi y)$  zu verwenden, da der erhöhte Rechenaufwand das Skalierungsverhalten verbessert.
  - Gilt für alle Messungen in HLR, wenn nicht anders verabredet:
    - \* Wiederholen Sie dabei jede Messung mindestens **drei** Mal, um aussagekräftige Mittelwerte bilden zu können
    - \* Geben Sie die Messwerte in einer Tabelle ab (inkl. der Messungen des sequentiellen und des parallelisierten Programms mit einem Thread)
    - \* Messen Sie nur auf den West-Rechenknoten und immer auf dem selben Knoten
    - \* Geben Sie für jede Messung die verwendeten Rechenknoten an
- Alternativen
  - Überlegen Sie eine alternative Umsetzung der Parallelisierung mit anderen OpenMP-Konzepten. Beschreiben Sie diese z.B. durch Pseudocode der relevanten Schleife. Diskutieren Sie die Effizienz der beiden Ansätze im Vergleich zueinander. Abzugeben in `leistungsanalyse.pdf`.

## Hinweise

Mit der Option `-fopenmp` erzeugt `gcc` OpenMP-Code. Ein Beispielprogramm ist unter `/home/hr/openmp/hello` verfügbar und lässt sich direkt aufrufen. Es arbeitet standardmäßig mit so vielen Threads, wie logische Cores vorhanden sind (24 auf den West-Rechenknoten). Den Quellcode dazu finden Sie unter `/home/hr/openmp/hello.c`.

Tutorials zur Programmierung mit OpenMP finden Sie unter folgender URL:

<https://hpc-tutorials.llnl.gov/openmp/>

Wenn Sie Ihr Programm im interaktiven Modus ausführen, können Sie z. B. mit dem Tool `top` („I“ drücken, um die Cores aufgeschlüsselt zu erhalten) die Auslastung betrachten.

## 2a. Umsetzung der Datenaufteilungen (60 Bonuspunkte)

Erweitern Sie ihre Implementierung um verschiedene Datenaufteilungen:

- Zeilenweise Aufteilung (d. h. Thread 1 bekommt die erste Zeile, ....)
- Spaltenweise Aufteilung (d. h. Thread 1 bekommt die erste Spalte, ...)
- Elementweise Aufteilung (d.h. jedes Matrixelement kann von einem anderen Thread berechnet werden)

Implementieren Sie für jede Datenaufteilung eine separate `calculate`-Funktion. Kompilieren Sie jede Datenaufteilung zu einem separaten Target – SPALTE, ZEILE oder ELEMENT. Im Makefile wird dazu `-D` verwendet, um Flags während der Kompilierung zu setzen. Nutzen Sie dabei umschließende Bedingungen wie folgt:

```
1 #ifdef SPALTE
2   ... // dieser Code wird nur in partdiff-openmp-spalte kompiliert
3 #endif
```

**Hinweis:** Überlegen Sie sich für den Vergleich geeignete Parameter für den Start ihres Programmes. Welchen Grund kann es für die gemessenen Ergebnisse geben? Schreiben Sie dazu ca. eine halbe Seite Erklärungen.

## 2b. Vergleich der Scheduling-Algorithmen (45 Bonuspunkte)

Vergleichen Sie folgende Scheduling-Algorithmen für die zeilenweise und elementweise Aufteilungen. Schreiben Sie eine ausreichende Interpretation Ihrer Messergebnisse.

- Static (Blockgrößen 1, 2, 4 und 16)
- Dynamic (Blockgrößen 1 und 4)
- Guided

### 3. Leistungsanalyse (120 Punkte)

#### Messung 1

Ermitteln Sie die Leistungsdaten Ihres OpenMP-Programms und vergleichen Sie die Laufzeiten für jeweils 1–12 Threads in einem beschrifteten Diagramm.

- Vergleichen Sie Ihre Variante auch unbedingt mit dem sequentiellen ursprünglichen Programm
- Verwenden Sie hierzu 512 Interlines
- Der kürzeste Lauf sollte mindestens 30 Sekunden rechnen; wählen Sie geeignete Parameter aus

#### Messung 2

Ermitteln Sie weiterhin, wie Ihr OpenMP-Programm in Abhängigkeit von der Matrixgröße (Interlines) skaliert.

- Verwenden Sie hierzu 12 Threads und 11 Messungen zwischen 1 und 1024 Interlines (wobei  $\text{Interlines} = 2^i$  für  $0 \leq i \leq 10$ ).
- Der längste Lauf sollte 20 bis 40 Minuten rechnen; starten Sie mit 1024 Interlines und wählen Sie geeignete Parameter aus. Für die folgenden Läufe können Sie die Interlines-Zahl dann entsprechend der gegebenen Formel verringern.

Visualisieren Sie alle Ergebnisse in hinreichend beschrifteten Diagrammen. Schreiben Sie ca. eine halbe Seite Interpretation zu diesen Ergebnissen.

**Hinweis:** Es ist empfehlenswert die Störfunktion  $f(x, y) = 2\pi^2 \sin(\pi x) \sin(\pi y)$  zu verwenden, da der erhöhte Rechenaufwand das Skalierungsverhalten verbessert.

## Abgabe

Abzugeben ist ein gemäß den bekannten Richtlinien erstelltes und benanntes Archiv. Das enthaltene und gewohnt benannte Verzeichnis soll folgenden Inhalt haben:

- Alle Quellen, aus denen Ihr Programm besteht (`askparams.c` und `partdiff.{c,h}`); gut dokumentiert (Kommentare im Code!)
- Ein Makefile welches mittels `make` automatisch alle benötigten Binärdateien erzeugt
- **Optional:** Code `partdiff-openmp-{element,spalte,zeile}` für Binärdateien `partdiff-openmp-{element,spalte,zeile}`, welche jeweils die entsprechende Datenaufteilung umsetzen
- Eine Ausarbeitung `leistungsanalyse.pdf` mit den ermittelten Laufzeiten, der Leistungsanalyse und Erklärungen

Senden Sie Ihre Abgabe an `hr-abgabe@wr.informatik.uni-hamburg.de`.