

Numerisches Python mit NumPy

Proseminar Python

Nico Hädicke

Arbeitsbereich Wissenschaftliches Rechnen
Fachbereich Informatik
Fakultät für Mathematik, Informatik und Naturwissenschaften
Universität Hamburg

28-06-2022



Universität Hamburg

DER FORSCHUNG | DER LEHRE | DER BILDUNG

informatik
die zukunft

Gliederung

- 1 Einleitung
- 2 Speicherung
- 3 Grundlagen
- 4 Broadcasting
- 5 ufunc
- 6 Zusammenfassung

Einleitung

■ NumPy installieren

```
1 pip install numpy
```

```
1 pip3 install numpy
```

■ NumPy importieren

```
1 import numpy as np
```

■ Nur ein kleiner Einblick

Arrays

- Was ist ein Array?
 - Ansammlung von Werten
 - Selber Datentyp üblich
 - Dimension und Form
- Array erstellen

```
1 arr = np.array([1, 2, 3])
```

dtype

- Was ist np.dtype?
 - Datentyp des gesamten Arrays
 - VisibleDeprecationWarning bei Mischung

```
1 arr = np.array([1, 2, [3]], dtype=object)
```

- Auswirkung
 - Bytes/Element festgelegt
 - Verschwendung bei Mischung
- Verbindung zu C
 - Zusammenhängender C Array
 - Elemente für Python verpackt

```
1 a = np.array([1, 1])
2 b = np.array([1, [1]])
3 print(a[0] is a[0]) # Output: False
4 print(b[0] is b[0]) # Output: True
```

Speicherplatz (Listen)

- Ganze Liste: $54 + 8 * len(lst) + len(lst) * 28$

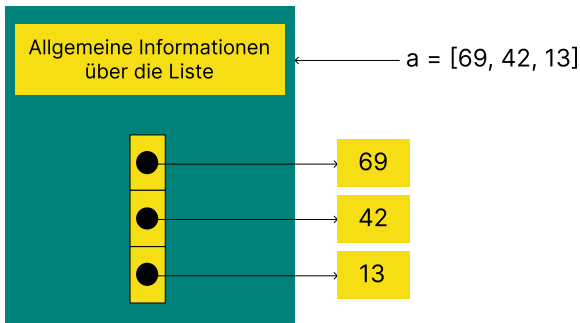


Abbildung: Darstellung der Listen-Speicherung [1]

- Hier: $54 + 8 \cdot 3 + 3 \cdot 28 = 164$ Bytes
- Tatsächlich: 204 Bytes

Speicherplatz (Arrays)

- Element: 4 Byte pro Int
- Ganzes Array: $112 + \text{len}(arr) \cdot 4$ Bytes

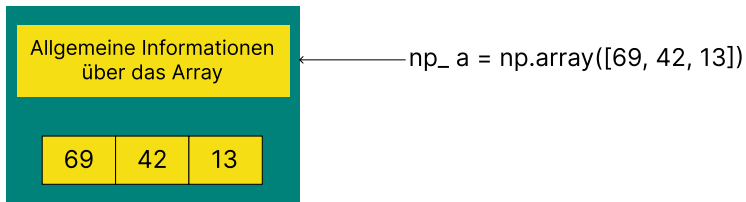


Abbildung: Darstellung der Array-Speicherung [1]

- Hier: $112 + 3 \cdot 4 = 124$ Bytes
- Keine Reservierung

Geschwindigkeit

■ Parallele Ausführung von Operationen

```
1 list1 = [i for i in range(10000000)]  
2 list2 = [i for i in range(10000000)]  
3 list1 + list2
```

```
1 np_1 = np.array(list1)  
2 np_2 = np.array(list2)  
3 np_1 + np_2
```

■ NumPy ist in diesem Fall 13x schneller

Arithmetischen Operationen

- Limitationen von normalen Arrays

- Meisten arithmetischen Operationen funktionieren nicht

```
1 a = [1, 2]
2 b = [3, 4]
3 print(a + b) # Output: [1, 2, 3, 4]
```

```
1 np_a = np.array([1, 2])
2 np_b = np.array([3, 4])
3 print(a + b) # Output: [4, 6]
```

Multidimensionalität und Indexing

■ Ähnliche Anwendung in beiden Fällen

```
1 a = [[1, 2], [3, 4]]
2 np_a = np.array(a)
3 print(a[1]) # Output: [3, 4]
4 print(np_a[1]) # Output: [3, 4]
```

Slicing

- Aufbau wird beibehalten
- von:bis:sprung

```
1 a = np.array([[[1, 2], [3, 4]], [[5, 6], [7, 8]]])  
2  
3 print(a[:1, :, ::2]) # Output: [[[1], [3]]]
```

Iterieren

```
1 a = np.array([[[1, 2], [3, 4]], [[5, 6], [7, 8]]])
```

■ Einfache for-Schleifen Verschachtelung

```
1 for x in a:  
2     for y in x:  
3         for z in y:  
4             print(z) # Output: 1 -> 2 -> 3 ...
```

■ nditer

```
1 for x in np.nditer(a[:, 1::2, -1]):  
2     print(x) # Output: 4 -> 8
```

Was ist Broadcasting?

- Regelset zum Umgehen mit Arrays unterschiedlicher Form

```
1 a = np.array([1, 2, 3])  
2 b = np.array([2])  
3  
4 print(a * b) # Output: [2, 4, 6]
```

- Array nur für Berechnung "verlängert"
- Kein extra Speicherplatz benötigt

Genereller Ablauf

- Zwei Arrays werden dimensionsweise verglichen
- Zwei Dimensionen sind kompatibel wenn:
 - 1 Sie gleich groß sind
 - 2 Eine der Dimensionen eine Größe von 1 hat
- Sonst ValueError

Shape

- Gibt Anzahl Elemente jeder Dimension zurück

```
1 arr = np.array([1, 2, 3], ndmin=6)
2
3 print(arr) # Output: [[[[[[[1, 2, 3]]]]]]]
4 print(arr.shape) # Output: (1, 1, 1, 1, 1, 3)
```

- Komplexeres Beispiel

```
1 arr = np.array([[1, 2]], [[3, 4]], [[5, 6]])
2
3 print(arr.shape) # Output: (3, 1, 2)
```

Broadcast Beispiele

■ Kein Code!

```
1 A      (4d array): 8 x 1 x 6 x 1
2 B      (3d array):      7 x 1 x 5
3 Ergebnis (4d array): 8 x 7 x 6 x 5
```

■ Anderes Beispiel:

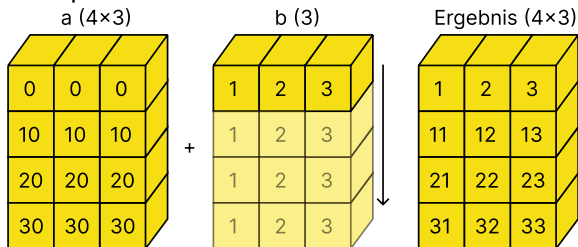


Abbildung: Visualisierung von Broadcasting [4]

Was sind ufuncs?

- Steht für Universal Functions
- Werden angewandt auf ndarrays
- Zum Implementieren von "vectorization"
 - Ersetzen von Iteration
 - Schneller aufgrund von parallelem Abarbeiten
 - Nicht pauschal besser
- Addieren zweier Listen
 - 100 Mio Elemente/Liste - 2x schneller

Beispiel

■ Addieren von Elementen gleichdimensionaler Listen

```
1 x = [1, 2, 3, 4]
2 y = [4, 5, 6, 7]
3 z = []
```

■ Mit for-Schleife

```
1 for i in range(4):
2     z.append(x[i] + y[i])
3 print(z) # Output: [5, 7, 9, 11]
```

■ Mit ufunc add(x, y)

```
1 print(np.add(x, y)) # Output: [5, 7, 9, 11]
```

Eigene ufuncs erstellen

1 Eigene Funktion erstellen

```
1 def mysub(x, y):  
2     return x-y
```

2 Mit frompyfunc(funktion, inputs, outputs) zur NumPy ufunc library hinzufügen

```
1 mysub = np.frompyfunc(mysub, 2, 1)
```

3 Fertig

```
1 print(mysub([1, 2, 3, 4], [5, 6, 7, 8])) #  
    ↪ Output: [-4, -4, -4, -4]
```

Verschiedene ufuncs

- Einfache Arithmetik
 - Nur sinnvoll für nicht NumPy Arrays
- Entfernen von Nachkommastellen
- Runden auf gewünschte Nachkommastelle
- Finden von KGV und GGT
- Trigonometrie
- Hyperbolische Geometrie
 - Bekannte Geometrie ohne Parallelenaxiom

Zusammenfassung

- NumPy Arrays
 - Spart Speicher
 - Höhere Geschwindigkeit
 - Verschiedene mitgelieferte Funktionen
- Broadcasting
 - Vergleich zweier Arrays dimensionsweise
 - Dimensionen angepasst ohne Speicherverbrauch
- ufuncs
 - Ersetzen von Iteration
 - Eigene Methoden
 - Funktionen für sehr komplexe Mathematik

Literatur

- 1 <https://webcourses.ucf.edu/courses/1249560/pages/python-lists-vs-NumPy-arrays-what-is-the-difference>
- 2 <https://www.w3schools.com/python/NumPy/>
- 3 https://NumPy.org/doc/stable/user/absolute_beginners.html
- 4 <https://NumPy.org/doc/stable/user/basics.broadcasting.html>
- 5 <https://numpy.org/devdocs/reference/arrays.dtypes.html>
- 6 <https://numpy.org/doc/stable/user/basics.types.html>
- 7 <https://stackoverflow.com/questions/41325427/numpy-ufuncs-speed-vs-for-loop-speed>
- 8 <https://stackoverflow.com/questions/40911491/some-confusions-on-how-numpy-array-stored-in-python>