

CFFI

Python im Hochleistungsrechnen

Leon Fritz

Arbeitsbereich Wissenschaftliches Rechnen
Fachbereich Informatik
Fakultät für Mathematik, Informatik und Naturwissenschaften
Universität Hamburg

17.06.2019



Gliederung

- 1 Einleitung
- 2 Motivation
- 3 Überblick
- 4 Hauptteil
- 5 Zusammenfassung/Fazit
- 6 Literatur

Einleitung

- Wofür steht CFFI (C Foreign Function Interface)
- Verwendungszweck von CFFI

Warum ein CFFI nutzen?

- Neue Funktionalität in Python einbinden
 - USB-Zugriff etc.
 - proprietäre Bibliotheken verwenden (bsp. Steam API)
 - Sicherheitskritische Bibliotheken (Kryptographie)
 - C,C++ Standardbibliotheken und Plattformabhängige Bibliotheken verfügbar
- Geschwindigkeitsvorteile aus anderen Sprachen nutzen
 - aufwendige Berechnungen (z.B. Matrizenmultiplikation)
 - Unterschiede in Daten feststellen, große Daten lesen und/oder verarbeiten
 - Vorteile bei Datenstrukturen (z.B. traversieren von großen Bäumen)

Vergleich mit Alternativen

- ctypes (x) [Ctya]
 - Teil der Python standard bibliothek
 - Langsamer als CFFI [Ctyb]
 - C-Deklarationen müssen ctypes beschrieben werden in Python-Syntax
- Cython etc (Python zu C kompilieren) [Cyt]
 - Der gesamte Python code muss extra kompiliert werden von einem C-Kompiler
 - Abhängigkeit von der C-Umgebung
 - Plattformabhängigkeit
 - Für mehr Geschwindigkeit muss der Code angepasst werden
- Selber C++ Extensions schreiben [Pyt]
 - Erfordert wissen über C++
 - Sehr aufwendig
 - Funktioniert nur auf einer implementation von Python (CPython)
 - Plattformabhängigkeit

Überblick

- Man muss nicht extra eine neue Sprache lernen
- Kompatibel mit Python2, Python3, CPython und PyPy
- Jeder Codeteil der mit Python zu tun hat ist auch in Python
- Funktioniert auf dem ABI und API level

Application Binary Interface [CFF]

- Schnittstelle auf Maschinenebene
 - Registerebene
 - Architekturabhängig
- Code welche zusammengelinkt werden für eine kompilierte ausführbare Datei muss auf der gleichen ABI laufen
- Kommunikation zwischen unterschiedlichen ABI nur mit RPC oder ähnlichen möglich
- CPython's ABI ist unterschiedlich von PyPys ABI -> C Extensions für den einen laufen nicht auf den anderen. [Cpy]

Application Programming Interface [CFF]

- Schnittstelle auf Anwendungsebene
- Die API von CPython und PyPy sind bsp. kompatibel -> Kann Python programme auf PyPy ausführen.
- Python code hat auf jeder Plattform die selbe API

Installation von CFFI [CFF]

- Auf Windows - prerequisite Windows Build Tools
- Linux - prerequisite gcc oder ähnliches build too
- `python -m pip install cffi`
- fertig!

Meistgenutzte CFFI Funktionen [CFF]

- `ffi = cffi.FFI()` – Eine Instanz von CFFI initialisieren
- `ffi.cast("datentyp", daten)` - Casten wie in C
- `ffi.new("datentyp", optionalezuweisung)` - Speicher allozieren wie in C
- `ffi.cdef(code)` – C header Dateien deklarieren
- `ffi.dlopen(bibliothek)` – Eine Bibliothek laden z.B. eine dll mit Crypto-Funktionen die wir gebrauchen können.
- `ffi.set_source(modulname, source, schlüsselwörter)`– Erklärt wo er die definitionen findet wie in C
- `ffi.compile(verbos)` – Erlaubt uns ausführbare Dateien zu kompilieren

Was brauchen wir für ein Hello World?

- CFFI importieren
- CFFI initialisieren
- Funktionsdeklarationen (bsp. printf)
- Funktionsdefinition
- Eine Zeichenkette

Hello World mit CFFI

```
1 from cffi import FFI
2 ffi = FFI()
3 ffi.cdef("int printf(const char *format, ...);")
4 C = ffi.dlopen("msvcrt.dll") #in Python2 arg=None
5 zeichenkette = ffi.new("char []", b"world")
6 C.printf(b"hi there, %s.\n", zeichenkette)
```

printf

Live-Demo vom Hello World mit CFFI

Typumwandlung mit CFFI

- C/C++ Datentypen werden von FFI anders behandelt als Pythons
- In C/C++ kann man Datentypen umwandeln
- Um in Python Umwandlungen möglich zu machen gibt es `ffi.cast`

Typumwandlung mit CFFI

```
1 ffi = FFI()
2 arg = ffi.new("char []", b"D")
3 print(arg[0])
4 ffi.cast("int8_t", arg)
5 ffi.cast("intptr_t", arg)
6 hex(int(ffi.cast("intptr_t", arg)))
7 ffi.addressof(arg, 0)
```

Umwandlungsbeispiele [CFF]

Modul in C++ für CFFI

- CFFI bedient sich der exporte der Bibliotheken
- Exporte werden von den Entwicklern selber in den Modulen angegeben
- Keyword: `export "C"` benötigt
- Module welche so erstellt werden können auch von anderen Sprachen verwendet werden
- Können wir auch eine Bibliothek welche mit CFFI funktioniert erstellen?

Modul in C++ für CFFI

```
1 from cffi import FFI
2 ffi = FFI()
3 ffi.cdef("""
4     int MessageBoxes(const char *test);
5 """)
6 C = ffi.dlopen("box.dll")
7 arg = ffi.new("char []", b"world")
8 C.MessageBoxes(arg);
```

Eine normale C/C++-Bibliothek importieren und nutzen [CFF]

Live-Demo von unseren Modul mit CFFI

Ein Modul kompilieren mit CFFI

- Mit CFFI können Python-Extensions erstellt werden
- Verwendet dafür auf dem OS-installierte Build-Tools (z.B. gcc, msvc)
- Die inline-API mode ermöglicht direktes nutzen von C/C++ Code in Python (ffi.verify)

Ein Modul kompilieren mit CFFI

```
1 from cffi import FFI
2 ffi = FFI()
3 ffi.cdef(
4     """
5     int printf(const char *format, ...);
6     """
7 )
8 C = ffi.set_source("nicemod",
9     """
10    #include <stdio.h>
11    """
12 )
13 ffi.compile()
14 C.printf(b"Hi there!\n")
```

Modulkompilieren [CFF]

Ein Modul kompilieren mit CFFI

```
1 from nicemod import ffi, lib
2 from pprint import pprint
3 lib.printf(b"wow")
```

Das Modul ausführen [CFF]

Live-Demo von Kompilierungsbeispiel

Videospiel-Cheat mithilfe von CFFI

- Spiel hat Speicher, wir können darauf zugreifen
- Speichermodifikationen erlauben Änderungen des Prozessverhaltens
- Nahezu alle modernen Spiele und Programme haben Debug-Optionen etc., bsp. CSGO
- C/C++ Modul bietet Python Funktionen um den Prozessspeicher zu lesen und zu verändern

Videospiel-Cheat mithilfe von CFFI

```
1 #Lets patch 1 byte to enable any debug cheat convars,
   ↪ attempt nr.2
2 from cffi import FFI
3 ffi = FFI()
4 ffi.cdef("""
5     int32_t RPM(intptr_t address);
6     bool WPM(int address, const char* writethis,
   ↪ int32_t writelen);
7     intptr_t GetModuleAddress(const char *module);
8     intptr_t LeyFindPatternIDAStyle(void* addr,
   ↪ size_t len, const char* mask);
9 """)
10
11 #load our module
12 C = ffi.dlopen("manipmem_game.dll")
13 #prepare the strings for the module
14 targetmodule = ffi.new("char []", b"engine.dll")
15 lookforsig = ffi.new("char []", b"75 3A 38 05 ? ? ? ?")
```

Live-Demo vom Videospiele-Cheat

Zusammenfassung/Fazit

- CFFI erlaubt es auf einfache Weise C-Funktionen aufzurufen
- API ist einfach zu lernen da es keine Wrapper-Sprache etc. gibt
- Erlaubt API Zugriff was wiederum sicher ist als Zugriff auf ABI Zugriff
- Hat eine hohe Kompatibilität (Python2, Python3, PyPy, etc.)
- Ist grundsätzlich die goto Variante :)

Literatur

- [CFF] <https://cffi.readthedocs.io/en/latest/>. Zugriff am: 09.06.2019.
- [Cpy] <https://morepypy.blogspot.com/2018/09/inside-cpyext-why-emulating-cpython-c.html>.
Zugriff am: 09.06.2019.
- [Ctya] <https://docs.python.org/3/library/ctypes.html>.
Zugriff am: 09.06.2019.
- [Ctyb] <https://github.com/traildb/traildb-python/issues/4>.
Zugriff am: 17.06.2019.
- [Cyt] <http://docs.cython.org/en/latest/>. Zugriff am: 09.06.2019.
- [Pyt] <https://>