

HEA-Übung

Kira Duwe

Arbeitsbereich Wissenschaftliches Rechnen
Fachbereich Informatik
Fakultät für Mathematik, Informatik und Naturwissenschaften
Universität Hamburg

08-04-2016

Anmerkungen

- `getattr()`: selbstständiges Handhaben der stats
kein `stat()`, `lstat()` etc
- `write()`: filesize anpassen!
- Fehlerwerte zurückgeben \neq `ret 0`
- `memcpy()`: verwenden, nicht selbst bauen

Ergebnisrückgabe in C

- über Rückgabetyt (eher selten)
`int strcmp(char *str1, char *str2)`
- `int dummyfs_open (const char* path, struct fuse_file_info* fi)`
- Ergebnisrückgabe über Parameter; fd in fi
- Fehlerwert über Rückgabewert; 0 = erfolgreich

Funktionspointer

- `int (*POINTER_NAME)(int a, int b)`
- z.B: `gpointer (*GThreadFunc) (gpointer data)`
- <http://c.learncodethehardway.org/book/ex18.html>

```
1 // typedef creates a fake type, in this
2 // case for a function pointer
3 typedef int (*compare_cb)(int a, int b);
4 int *someFunction(int count, compare_cb cmp)
5 {
6     if(cmp(a, b) > 0) {
7         doSomething();
8     }
9 }
```

Glib

- <https://developer.gnome.org/glib/2.48/>
- hilfreich für weitere Aufgaben:
 - Basic Types
 - Threads und Mutexe
 - Hash Tables
 - Balanced Binary Trees

Locking

- Signatur: `void g_mutex_init (GMutex *mutex);`
- Beispiele unter: <https://developer.gnome.org/glib/2.48/glib-Threads.html#g-mutex-clear>

```
1  GMutex mutex;  
2  g_mutex_init (&mutex);  
3  g_mutex_lock (&mutex);  
4  ...  
5  kritischer Codeabschnitt  
6  ...  
7  g_mutex_unlock (&mutex);  
8  g_mutex_clear (&mutex);
```