

Tests & Test-driven development

Antonia Bücklers

Gliederung

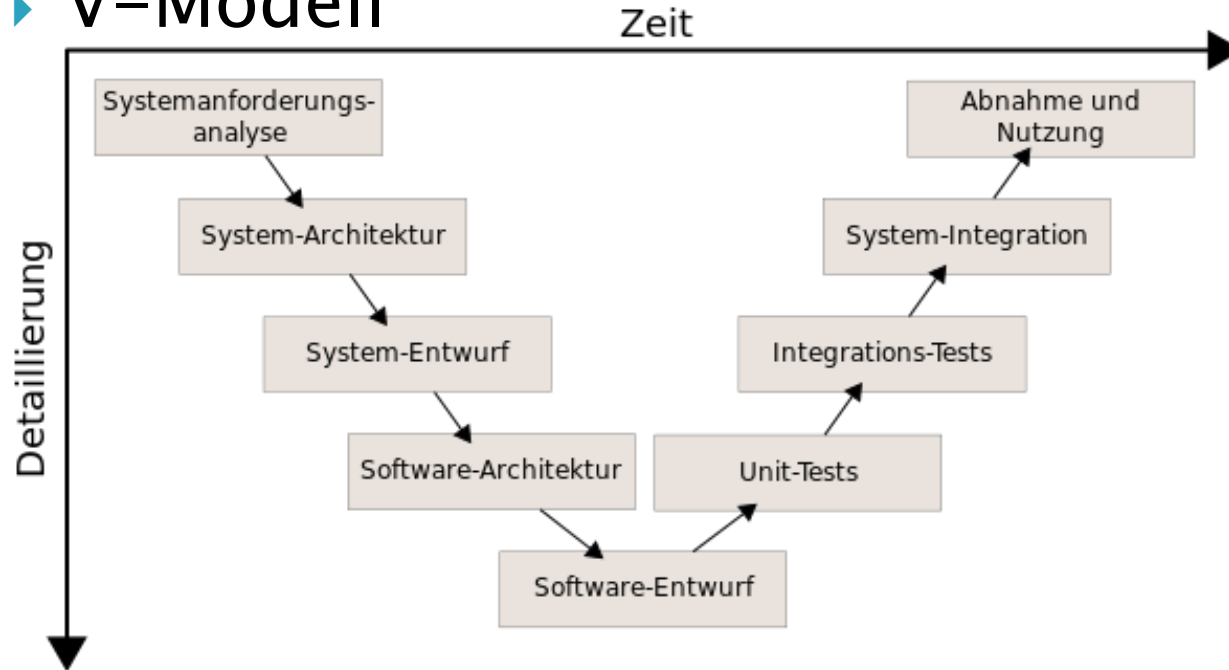
- ▶ Softwaretests
- ▶ Testgetriebene Entwicklung (TDD) vs wissenschaftliche Methode
- ▶ TDD Case Study
- ▶ Zusammenfassung

Softwaretest

- ▶ prüft und bewertet Software auf Erfüllung der spezifischen Anforderungen
- ▶ misst Qualität

Stufen

- ▶ Einordnung durch Entwicklungsstand des Systems
- ▶ V-Modell



Softwaretest.Wikipedia – Die freie Enzyklopädie.
<http://de.wikipedia.org/wiki/Softwaretest>

Stufen

- ▶ Komponententests / Unit – Tests
 - testen der technischen Lauffähigkeit
 - korrekte fachliche Ergebnisse
- ▶ Integrationstests
 - testen der Schnittstellen
- ▶ Systemtests
 - testen des gesamten Systems gegen Anforderungen
- ▶ Abnahmetests
 - testen durch Kunden

Test Klassifikation

- ▶ Prüftechnik (statisch/dynamisch)
- ▶ Testkriterium(Funktionale, Schnittstellen, Stress...)
- ▶ Zeitpunkt der Durchführung
- ▶ Testintensität
- ▶ Informationsstand
- ▶ ...

Box Tests

- ▶ White Box Tests:
 - Kenntnisse über innere Funktionsweise
- ▶ Black Box Tests:
 - funktionsorientierte Tests
 - nach außen sichtbares Verhalten wird getestet

Black Box vs. White Box

Vorteile Black Box:

- bessere Verifikation des Gesamtsystems
- semantischen Eigenschaften bei geeigneter Spezifikation
- Portabilität

Nachteile Black Box:

- größerer organisatorischer Aufwand
- einige Funktionen nur durch Zufall getestet
- Testsequenzen einer unzureichenden Spezifikation sind unbrauchbar

Black Box vs. White Box

Vorteile White Box:

- Teilkomponenten und innere Funktionsweise werden getestet
- organisatorischer Aufwand gering
- Automatisierung möglich

Nachteile White Box:

- Spezifikation wird nicht geprüft
- um Fehler herum testen möglich

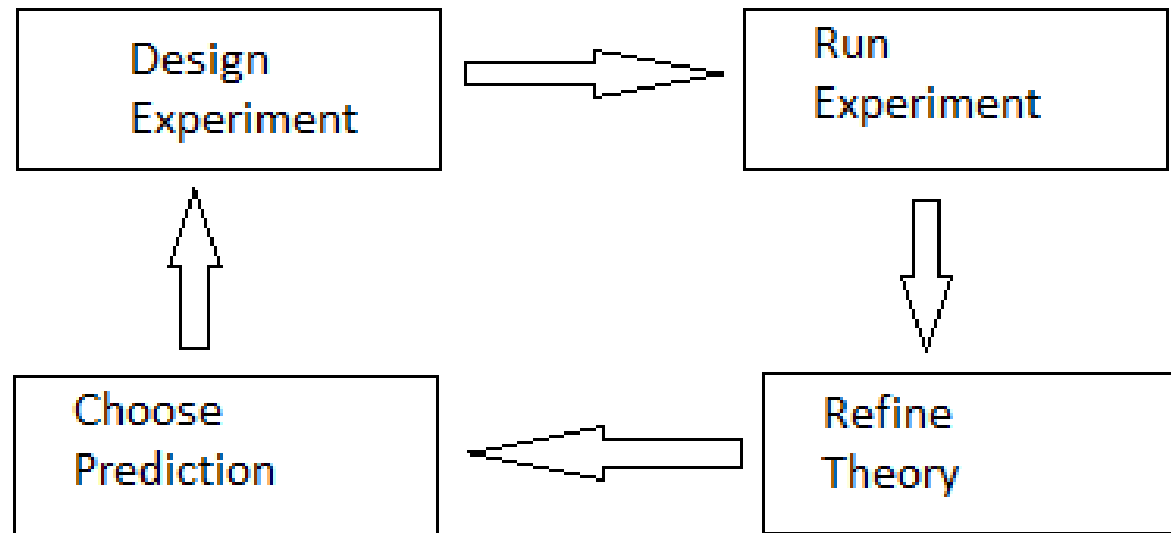
Grey Box Test

- ▶ verbinden Vorteile von Black und White Box Tests
- ▶ Test vor Programm
- ▶ Black Box:
 - Unkenntnis über das Interne
- ▶ White Box:
 - geschrieben von Entwicklern des Programms
- ▶ Testgetriebene Entwicklung

Testgetriebene Entwicklung (TDD)

- ▶ Definition:
 - Softwaretests konsequent vor den zu testenden Komponenten
- ▶ Hintergrund:
 - oft nicht gewünschte oder erforderliche Testabdeckung

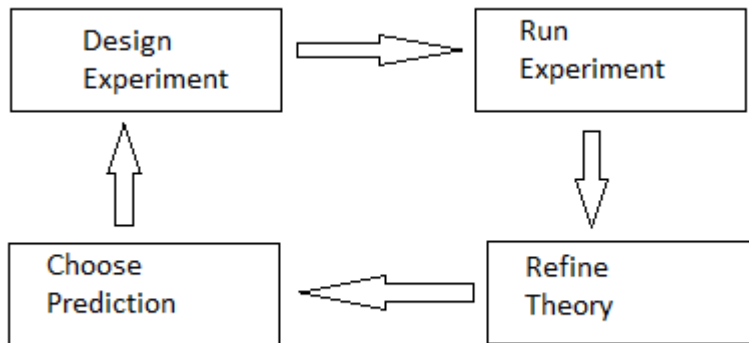
Modell der wissenschaftlichen Methode



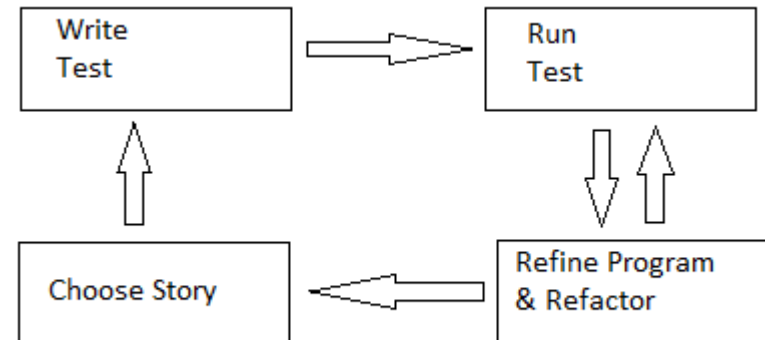
Test Driven Development and the Scientific Method. Rick Mudridge

Wissenschaftliche Methode/TDD

Model of the scientific method



Model of TDD



Test Driven Development and the Scientific Method. Rick Mudridge

Kritik an TDD

- ▶ Konsequenz ist erforderlich
- ▶ Übung notwendig
 - Einbuße in der Produktivität
- ▶ Keine Ersatz für andere Testarten
 - andere Testarten eignen sich teilweise besser für bestimmte Testbereiche
 - keine Garantie für Fehlerfreiheit
- ▶ keine Test Suite
 - alle Tests müssen eigenständig entwickelt werden

Extreme Programmierung

- ▶ Lösen einer Programmieraufgabe steht im Vordergrund
 - ▶ Anforderungen des Kunden zu Beginn unklar
 - ▶ Annäherung an Anforderungen des Kunden
 - ▶ aktive Teilnahme des Kunden am Produkt
 - ▶ Anpassung an Anforderungen
- nur Verwirklichung von dem, was für den Kunden einen Nutzen hat

Extreme Programmierung

- ▶ Kundennahe Entwicklung
- ▶ Weniger Fehler im Ergebnis
- ▶ Kompensation von Krankheitsausfällen

Case Study : Test-Driven Development as a Defect-Reduction Practice

mögliche Vorteile von TDD:

- Effizienz
- Test Vorteile
- Reduzierung von Programmfehlern

Experiment mit Studienabsolventen

- ▶ 2 Gruppen:
 - TDD
 - Control group (automatisierte Tests nach Code)
- ▶ Kriterien:
 - Entwicklungszeit
 - Zuverlässigkeit
 - Verständlichkeit

Experiment mit Studienabsolventen

- ▶ Ergebnis:
 - kein Unterschied in Entwicklungszeit
 - TDD: weniger Zuverlässigkeit nach Implementierungsphase
 - TDD: mehr Zuverlässigkeit nach Akzeptanztestphase
- TDD nicht schneller und keine bessere Qualität

Experiment Professionelle Programmierer

- ▶ 2 Gruppen:
 - TDD
 - Control group
- Paar Programmierung
- ▶ Ergebnis
 - TDD: 18% mehr erfolgreiche Black Box Tests
 - TDD: einfacheres Design
 - TDD: 16% mehr Zeit
 - Control group: keine rentablen automatisierten Tests
 - Vergleich schwierig

Experiment: IBM software engineers

	Legacy 7 th Iteration	New 1 st Release
Team Size (Developers)	5	9
Team Experience (Language and Domain)	Experienced	Some Inexperienced
Collocation	Collocated	Distributed
Code Size (KLOC) New; Base; Total	6.6 ; 49.9; 56.5	64.6 ; 9.0; 73.6
Language	Java/C++	Java
Unit Testing	Ad hoc	TDD
Technical Leadership	Shared resource	Dedicated coach

Test-Driven Development as a Defect-Reduction Practice. Laurie Williams, E.Michael J. J. Milien, Mladen Vouk. IEEE. 2003

Tests & Test-driven development
– Antonia Bücklers

Experiment: IBM software engineers

- ▶ Ergebnis:
 - TDD 40% weniger Programmfehler
 - Functional Verification Tests identisch
- altes Produkt muss auf zwei Plattformen laufen (Windows und Linux)
- neues System nur auf Linux
- altes Produkt funktioniert auf mehr Hardware Plattformen als neues → Testfälle müssen für jede Plattform wiederholt werden

Test-Driven Development as a Defect-Reduction Practice

Experiment: IBM software engineers – Zusammenfassung und Ausblick

- ▶ TDD nach UML design Prozess
- ▶ 40% weniger Programmfehler nachgewiesen
- ▶ minimale Auswirkungen auf Produktivität der Entwickler
- ▶ Automatisierte Tests sind wiederverwendbar und erweiterbar
- ▶ Tests sind Basis für Qualitätschecks und dienen als Vertrag zwischen allen Mitgliedern des Teams
- ▶ Regressionstests

Test-Driven Development as a Defect-Reduction Practice

Zusammenfassung

- ▶ Testen wichtig um Qualität zu sichern
- ▶ TDD:
 - Test vor zu testendem Programmcode
 - hohe Testabdeckung
 - Übung erforderlich
 - keine Garantie für Fehlerfreiheit
- ▶ Case Study:
 - 40% weniger Defects
 - Sehr geringe Auswirkungen auf Produktivität
- ▶ viel Hoffnung in TDD

Quellen

Literatur:

- ▶ Test Driven Development and the Scientific Method. Rick Mudridge. IEEE.2003
- ▶ Test-Driven Development as a Defect-Reduction Practice. Laurie Williams, E.Michael Maximilien, Mladen Vouk.IEEE.2003
- ▶ Black-Box-Test. Wikipedia – Die freie Enzyklopädie. <http://de.wikipedia.org/wiki/Black-Box-Test>
- ▶ Extreme Programmierung. Wikipedia – Die freie Enzyklopädie. http://de.wikipedia.org/wiki/Extreme_Programming
- ▶ Grey-Box-Test. Wikipedia – Die freie Enzyklopädie. <http://de.wikipedia.org/wiki/Grey-Box-Test>
- ▶ Softwaretest.Wikipedia – Die freie Enzyklopädie. <http://de.wikipedia.org/wiki/Softwaretest>
- ▶ Testautomatisierung.Wikipedia – Die freie Enzyklopädie. <http://de.wikipedia.org/wiki/Testautomatisierung>
- ▶ Testgetriebene Entwicklung. Frank Westphal. Extreme Programmer. Ruby on Rails Freelancer. Web 2.0 Technologist. 06.01.2002 <http://www.frankwestphal.de/TestgetriebeneEntwicklung.html>
- ▶ Testgetriebene Entwicklung. Wikipedia – Die freie Enzyklopädie. http://de.wikipedia.org/wiki/Testgetriebene_Entwicklung
- ▶ White-Box-Test. Wikipedia – Die freie Enzyklopädie. <http://de.wikipedia.org/wiki/White-Box-Test>

Testautomatisierung

- ▶ Automatisierung von Aktivitäten im Test
- ▶ Nutzen: Feedback über Status der Software

Tests (nach Testkriterium)

- ▶ Stresstest
- ▶ Lasttest
- ▶ Fehlertest
- ▶ Crashtest
- ▶ Sicherheitstest

Phasenmodell

- ▶ Testplanung
- ▶ Testvorbereitung
- ▶ Testspezifikation
- ▶ Testdurchführung
- ▶ Testauswertung
- ▶ Testabschluss