

MPI-IO

Hochleistungs-Ein-/Ausgabe

Michael Kuhn

Wissenschaftliches Rechnen
Fachbereich Informatik
Universität Hamburg

2015-05-18

1 MPI-IO

- Orientierung
- Einführung
- Konzepte und Funktionalität
- Leistungsbetrachtungen
- Semantik
- Zusammenfassung

2 Quellen

Überblick

- Parallele Anwendungen benötigen häufig Unterstützung für parallel E/A
 - Serielle E/A ist ein Flaschenhals
 - Normalerweise kann kein Prozess alle Daten halten
- Häufige Szenarien
 - Lesen der Eingabedaten
 - Startbedingungen, größere Datensätze
 - Schreiben von Ausgabedaten
 - Ergebnisdaten, Checkpoints

Überblick...

- MPI-IO stellt element-orientierten Zugriff bereit
 - Im Gegensatz zum POSIX-Bytestrom
- Schnittstelle ist analog zum Nachrichtenaustausch definiert
 - Lesen und Schreiben wie Empfangen und Senden
 - Kollektive und nicht-blockierende Operationen
 - Abgeleitete Datentypen

ROMIO

- MPI-IO abstrahiert vom darunter liegenden Dateisystem
 - Stellt MPI-IO-Syntax und -Semantik bereit
- Unterstützte Architekturen
 - IBM SP, Intel Paragon, HP Exemplar, SGI Origin2000, Cray T3E, NEC SX-4 etc.
- Unterstützte Dateisysteme
 - IBM PIOFS, Intel PFS, HP/Convex HFS, SGI XFS, NEC SFS, PVFS, Lustre, NFS, NTFS, Unix-Dateisysteme (UFS) etc.

Grundlagen

- Datei (file)
 - Kollektives Öffnen durch Prozesse im Kommunikator
 - Sequentieller oder wahlfreier Zugriff
 - Sammlung typisierter Daten (Elemente)
- Dateizeiger (file pointer)
 - Zeiger innerhalb der Datei
 - Prozesse können individuelle oder gemeinsame Dateizeiger haben

Grundlagen...

- Elementarer Typ (etype)
 - Einheit mit der auf die Datei zugegriffen wird
 - Kann auch ein abgeleiteter Datentyp sein
- Versatz (displacement)
 - Position an der die Dateisicht beginnt
 - Byte-Position relativ zum Anfang der Datei
 - Z.B. für Header

Grundlagen...

- Versatz (offset)
 - Position in der Datei
 - Ausgedrückt in Anzahl elementarer Typen
 - Relativ zur aktuellen Dateisicht
- Dateigröße (file size)
 - Größe der Datei in Bytes

Grundlagen...

- Datei-Handle (file handle)
 - Analog zum Dateideskriptor
 - Wird für fast alle Operationen benötigt
- Hinweise (hints)
 - Zusätzliche Informationen für die Implementierung
 - Üblicherweise zur Leistungssteigerung

Funktionen

- Öffnen einer Datei
 - `int MPI_File_open (MPI_Comm comm, char* filename, int amode, MPI_Info info, MPI_File* fh)`
 - Liefert Datei-Handle zurück
- Individuellen Dateizeiger setzen
 - `int MPI_File_seek (MPI_File fh, MPI_Offset offset, int whence)`
 - Analog zu `lseek`

Code-Beispiel

```

1 MPI_File fh;
2 MPI_Offset size;
3 MPI_Status status;
4 char data[42];
5 int nbytes;
6
7 memset(data, 23, sizeof(data));
8 MPI_File_open(MPI_COMM_WORLD, "/tmp/mpi-io", MPI_MODE_RDWR |
    ↪ MPI_MODE_CREATE | MPI_MODE_DELETE_ON_CLOSE,
    ↪ MPI_INFO_NULL, &fh);
9 MPI_File_write_at(fh, 0, data, sizeof(data), MPI_BYTE,
    ↪ &status);
10 MPI_Get_count(&status, MPI_BYTE, &nbytes);
11 MPI_File_get_size(fh, &size);
12 printf("File size is %" PRIuMAX " bytes.\n", (uintmax_t)size);
13 MPI_File_close(&fh);

```

MPI_File_open

- `MPI_File_open` ist eine kollektive Operation
 - Alle Prozesse müssen dieselbe Datei öffnen
 - Prozess-lokale Dateien durch `MPI_COMM_SELF`
- Dateiname ist implementierungsabhängig
 - Üblicherweise kann ADIO-Modul angegeben werden
 - Z.B. `pvfs2:/pvfs/path/to/file`
- Initiale Dateisicht ist ein Bytestrom

MPI_File_open...

- MPI_File_open bietet mehrere Zugriffsmodi (1/2)
 - MPI_MODE_RDONLY: Nur lesen
 - MPI_MODE_RDWR: Lesen und schreiben
 - MPI_MODE_WRONLY: Nur schreiben
 - MPI_MODE_CREATE: Datei erstellen, wenn sie noch nicht existiert
 - MPI_MODE_EXCL: Fehler zurückgeben, wenn Datei erstellt werden soll, die bereits existiert

MPI_File_open...

- MPI_File_open bietet mehrere Zugriffsmodi (2/2)
 - MPI_MODE_DELETE_ON_CLOSE: Datei beim Schließen löschen
 - MPI_MODE_UNIQUE_OPEN: Datei wird nicht parallel woanders geöffnet
 - MPI_MODE_SEQUENTIAL: Datei wird nur sequentiell zugegriffen
 - MPI_MODE_APPEND: Alle Dateizeiger initial ans Ende der Datei setzen
- Modi können teilweise auch kombiniert werden

Positionierung

- Es gibt drei Arten der Positionierung
 - Individuelle Dateizeiger
 - Gemeinsame Dateizeiger
 - Expliziter Versatz
- Individuelle Dateizeiger
 - Prozess-lokaler Dateizeiger wird bei jedem Aufruf verändert
 - Analog zu read und write

Positionierung...

- Gemeinsame Dateizeiger
 - Globaler Dateizeiger wird bei jedem Aufruf verändert
 - Syntax: `MPI_..._shared` und `MPI_..._ordered`
- Expliziter Versatz
 - Versatz wird bei jedem Aufruf angegeben
 - Syntax: `MPI_..._at`
 - Analog zu `pread` und `pwrite`

MPI_File_seek und MPI_File_seek_shared

- MPI_File_seek und MPI_File_seek_shared erlauben das Setzen des Dateizeigers
- Beide Funktionen unterstützen drei Positionierungsmodi
 - MPI_SEEK_SET: Dateizeiger wird auf Versatz gesetzt
 - MPI_SEEK_CUR: Dateizeiger wird um Versatz erhöht
 - MPI_SEEK_END: Dateizeiger wird auf das Ende der Datei plus Versatz gesetzt
- Der Versatz kann auch negativ sein

Metadatenoperationen

- MPI-IO bietet wenige explizite Metadatenoperationen
 - Keine Verzeichnisoperationen
 - Erstellen nur über `MPI_File_open`
- Vergrößern und Verkleinern einer Datei
 - `MPI_File_set_size` und `MPI_File_preallocate`
- Kein Äquivalent zu `stat`
 - Nur `MPI_File_get_size`

Nicht-zusammenhängende Datentypen

- MPI-IO unterstützt nicht-zusammenhängende Datentypen
 - Zugriff mit einem einzigen E/A-Aufruf
 - Komfortfunktion für Entwickler
 - Erlaubt aber auch zusätzliche Optimierungen
- Grundsätzlich auch manuell umsetzbar
 - Ähnlich zu `readv`, `writev` und `lio_listio`

Nicht-zusammenhängende Datentypen...

- Vektordatentyp unterstützt eine Schrittweite
 - `int MPI_Type_vector (int count, int blocklength, int stride, MPI_Datatype oldtype, MPI_Datatype* newtype)`
- Beispiel: Diagonale einer 3x3-Matrix

```
1 MPI_Type_vector(3, 1, 4, MPI_DOUBLE, &newtype);  
2 MPI_Type_commit(&newtype);  
3 MPI_File_write(fh, buffer, 1, newtype, &status);
```

Listing 1: Nicht-zusammenhängender Vektordatentyp

Nicht-zusammenhängende Datentypen...

```
1 MPI_Type_vector(3, 1, 4, MPI_DOUBLE, &newtype);
```

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Abbildung: Nicht-zusammenhängender Vektordatentyp

Kollektive Operationen

- MPI-IO unterstützt kollektive E/A
 - Alle Prozesse führen ihre Zugriffe gleichzeitig durch
 - Syntax: `MPI_..._all`
 - Zusätzliche Informationen für eventuelle Optimierungen
- Beispiel: Kleine nicht-zusammenhängende Zugriffe
 - Jeder Prozess greift nur auf einen kleinen Bereich zu
 - Alle Prozesse zusammen aber auf die gesamte Datei

Nicht-blockierende Operationen

- MPI-IO unterstützt nicht-blockierende E/A-Operationen
 - Überlappung von E/A und Berechnung
 - Analog zu nicht-blockierendem Nachrichtenaustausch
 - Syntax: `MPI_..._i...`
- Statusüberprüfung mit den Standard-MPI-Funktionen
 - Z.B. `MPI_Wait` und `MPI_Test`

Nicht-blockierende Operationen...

- Split Collectives für nicht-blockierende kollektive E/A
 - Syntax: `MPI_..._begin` und `MPI_..._end`
 - Aufteilung dient der Optimierung und besseren Implementierbarkeit
- Einige Einschränkungen
 - Pro Prozess und Datei nur ein laufender Aufruf
 - Nicht mit normalen kollektiven Operationen kombinierbar
 - Währenddessen keine anderen kollektiven E/A-Operationen erlaubt
 - Dürfen mit Hilfe der blockierenden Operationen implementiert werden

Gemeinsame Dateizeiger

- Gemeinsame Dateizeiger für koordinierten Zugriff
 - Alle Prozesse nutzen denselben Dateizeiger
 - Zugriffe ändern den Dateizeiger für alle anderen Prozesse
- Problematisch effizient zu implementieren
 - Benötigt irgendeine Form von Sperren
 - Schwierig zu skalieren bei sehr vielen Prozessen
 - Nicht von jedem Dateisystem unterstützt

Gemeinsame Dateizeiger...

- MPI_..._shared für nicht-kollektive Operationen
- MPI_..._ordered für kollektive Operationen
 - Wird entsprechend des Ranges ausgeführt
- Mögliche Anwendungsfälle
 - Gemeinsame Protokolldatei
 - Daten in Berechnungsreihenfolge in Datei schreiben

Hinweise

- Hinweise geben der Implementierung zusätzliche Informationen
 - Üblicherweise für Optimierungen
- Beispiele
 - Anzahl der Geräte über die eine Datei verteilt werden soll
 - Größe der zu verteilenden Blöcke
 - Informationen über das Datenlayout
- Hinweise müssen nicht angegeben werden
 - Können aber auch beliebig durch die Implementierung ignoriert werden

Datenrepräsentationen

- MPI-IO unterstützt mehrere Datenrepräsentationen
 - Portabilität der Daten ein wichtiger Faktor
- Drei mögliche Repräsentationen
 - native: Keine Umwandlung der Daten, Speicherung wie im Hauptspeicher
 - internal: Portabel zwischen allen Plattformen, die diese Implementierung unterstützt
 - external32: Portabel zwischen allen Implementierungen und Plattformen, möglicher Präzisions- und Leistungsverlust
- Zusätzlich benutzerdefinierte Repräsentationen

Allgemeines

- Verwendete Operationen sind maßgeblich für die erreichbare Leistung verantwortlich
 - Zusammenhängend vs. nicht-zusammenhängend
 - Individuell vs. kollektiv
- Beispiel
 - 3x3-Matrix wird von drei Prozessen gelesen
 - Jeder Prozess ist für eine Spalte zuständig

Level 0

■ Individuelle zusammenhängende Zugriffe

```
1 for (i = 0; i < 3; i++)  
2 {  
3     MPI_File_seek(fh, ...);  
4     MPI_File_read(fh, ..., 1, MPI_DOUBLE, ...);  
5 }
```

Listing 2: Level 0

Level 1

■ Kollektive zusammenhängende Zugriffe

```

1  for (i = 0; i < 3; i++)
2  {
3      MPI_File_seek(fh, ...);
4      MPI_File_read_all(fh, ..., 1, MPI_DOUBLE, ...);
5  }
```

Listing 3: Level 1

Level 2

- Individuelle nicht-zusammenhängende Zugriffe

```

1 MPI_Type_vector(3, 1, 3, MPI_DOUBLE, &newtype);
2 MPI_Type_commit(&newtype);
3
4 MPI_File_seek(fh, ...);
5 MPI_File_read(fh, ..., 1, newtype, ...);

```

Listing 4: Level 2

Level 3

- Kollektive nicht-zusammenhängende Zugriffe

```
1 MPI_Type_vector(3, 1, 3, MPI_DOUBLE, &newtype);
2 MPI_Type_commit(&newtype);
3
4 MPI_File_seek(fh, ...);
5 MPI_File_read_all(fh, ..., 1, newtype, ...);
```

Listing 5: Level 2

Übersicht

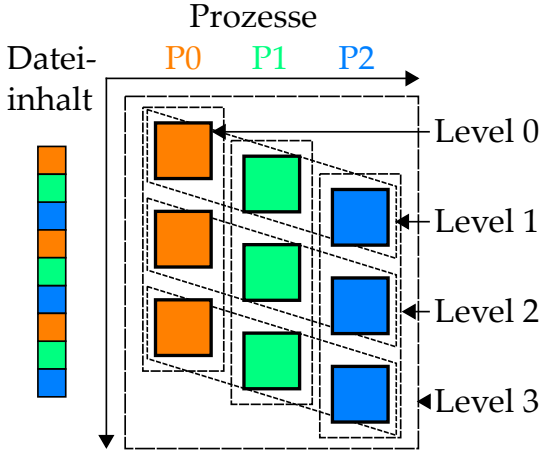


Abbildung: Visualisierung der unterschiedlichen Zugriffslevel [1]

Übersicht

- MPI-IO hat weniger strikte Anforderungen als POSIX
 - Änderungen sind nur im aktuellen Prozess sichtbar
 - Nicht-überlappende oder nicht-gleichzeitige Operationen werden korrekt gehandhabt
- Erlaubt bessere Skalierbarkeit
 - Änderungen müssen nicht sofort global sichtbar sein
 - Dadurch weniger Aufwand durch Sperren

Manuelle Synchronisation

```

1 MPI_File_sync(fh);
2 MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
3 MPI_File_sync(fh);

```

Listing 6: Sync-Barrier-Sync-Konstrukt

- 1 Sync transferiert Änderungen ins Dateisystem
- 2 Barrier synchronisiert alle Prozesse
- 3 Sync macht Änderungen im Dateisystem sichtbar

Atomic-Modus

- Atomic-Modus stellt strikere Garantien bereit
 - `MPI_File_set_atomicity`
- Alle Änderungen sind sofort für alle Prozesse im Kommunikator sichtbar
 - Ähnlich der POSIX-Semantik
- Erfordert üblicherweise Sperren
 - Nicht in OrangeFS unterstützt

Zusammenfassung

Positionierung	Blockierung	Individuell	Kollektiv
Expliziter Versatz	Blockierend	read_at write_at	read_at_all write_at_all
	Nicht-blockierend & Split Collective	iread_at	read_at_all_begin read_at_all_end
		iwrite_at	write_at_all_begin write_at_all_end
Individuelle Dateizeiger	Blockierend	read write	read_all write_all
	Nicht-blockierend & Split Collective	iread	read_all_begin read_all_end
		iwrite	write_all_begin write_all_end
Gemeinsame Dateizeiger	Blockierend	read_shared write_shared	read_ordered write_ordered
	Nicht-blockierend & Split Collective	iread_shared	read_ordered_begin read_ordered_end
		iwrite_shared	write_ordered_begin write_ordered_end

1 MPI-IO

- Orientierung
- Einführung
- Konzepte und Funktionalität
- Leistungsbetrachtungen
- Semantik
- Zusammenfassung

2 Quellen

Quellen I

- [1] Rajeev Thakur, William Gropp, and Ewing Lusk. Optimizing Noncontiguous Accesses in MPI-IO. *Parallel Computing*, 28(1):83–105, January 2002.