

# Aufgaben zu elementaren Datentypen

Simon Weidmann

08.05.2014

## Was definiert einen numerischen Typen?

- Wertebereich
- Größe (im Speicher)
- Operationen
- Pointer

## Fragen zum Gleitkomma:

Was muss man tun, um einen unsigned float zu erzeugen?

Was ist "der Haken" an Gleitkommazahlen?

Was ist ein double? Wofür gibt es diesen Typen?

## Was gilt? (16 Bit short, 32 Bit int, 64 Bit long)

*unsigned short*  $s = 65535$ ;

1.1  $a = (\textit{signed short})s; \Rightarrow s = a$

1.2  $s + 1; \Rightarrow s = 65536$

oder  $\Rightarrow s = 0$

2.  $-1 + 3000000000; \Rightarrow = 2999999999$

3.  $-1l + 3000000000; \Rightarrow = 2999999999$

4.  $-1u + 3000000000; \Rightarrow = 2999999999$

## Berechne:

1.  $25 \mid 3 =$

2.  $25 \&\&3 =$

3.  $25 \&\&0 =$

4.  $25 \parallel 0 =$

5.  $20 < 2 =$

6.  $15 \&7 + 15 \&\&7 =$