

Unicode Support
ooo

Atomic Operations
oo

Thread Support
oooo

Type-Generic
o

Makros
o

Sicherheit
oo

Ease-of-Use
oooooo

C11

Thomas Duckardt

Arbeitsbereich Wissenschaftliches Rechnen
Fachbereich Informatik
Fakultät für Mathematik, Informatik und Naturwissenschaften
Universität Hamburg

22.05.2014



informatik
die zukunft

Gliederung (Agenda)

1 Unicode Support

2 Atomic Operations

3 Thread Support

4 Type-Generic

5 Makros

6 Sicherheit

7 Ease-of-Use

Unicode Support
○○○

Atomic Operations
○○

Thread Support
○○○○

Type-Generic
○

Makros
○

Sicherheit
○○

Ease-of-Use
○○○○○○

Einleitung

- Ziele von C11
 - Sicherheit
 - Ease-of-Use
 - Ältere Implementationen nicht Zerstören

Unicode Support

- UTF-8, UTF-16 und UTF-32 Offiziell unterstützt
 - FRÜHER:
 - "wchar_t" (UTF-16)
 - "wchar_t" (UTF-32)
 - JETZT:
 - "char16_t" (UTF-16)
 - "char32_t" (UTF-32)
 - definiert in <uchar.h >

Unicode Support
oo

Atomic Operations
oo

Thread Support
oooo

Type-Generic
o

Makros
o

Sicherheit
oo

Ease-of-Use
oooooo

Unicode Support

- "wchar_t" nicht Plattformunabhängig
 - Linux 4 Byte breit
 - Windows 2 Byte Breit

Unicode Support

- "char16_t" (UTF-16) und "char32_t" (UTF-32) sind Plattformunabhängig
 - UTF-8 wird in einem einfachen char gespeichert
- "u8" "u" "U" zum erzeugen von UTF-8,16,32 Strings
 - u8"Hello"
 - u"Hello"
 - U"Hello"

Atomic Operations

- Deklariert in "`<stdatomic.h >`"
- "uninterruptible step"
 - einfache arithmetische Operation
 - in einem Schritt durch geführt
- atomic Operationen existieren für alle primitiven Datentypen
 - z.B. "`_Atomic int`"

Atomic Operations

- Zwei "atomic operations" können nie gleichzeitig auf eine Variable angewandt werden

Thread 1	Thread 2
atomic increment i ($40 \rightarrow 41$)	•
•	atomic increment i ($41 \rightarrow 42$)

- gute alternative für "Locking"-Mechanismen
- Atomic Operations werden von der Hardware unterstützt

Thread Support

- größte Änderung im C11 Standard
 - inoffiziell durch "non standard extensions" unterstützt
- neuer Header "[threads.h](#)"
 - *thrd_create*
 - *thrd_exit*
 - *thrd_join*
 - *thrd_detach*

Thread Support

- neu *_Thread_local*
 - hält Variablen von verschiedenen Threads getrennt von einander
 - Erstellt eine lokale Variable zur Laufzeit des Threads

Thread Support - Race Condition

■ Race Condition

- wenn mehrere Threads eine Variable gleichzeitig bearbeiten

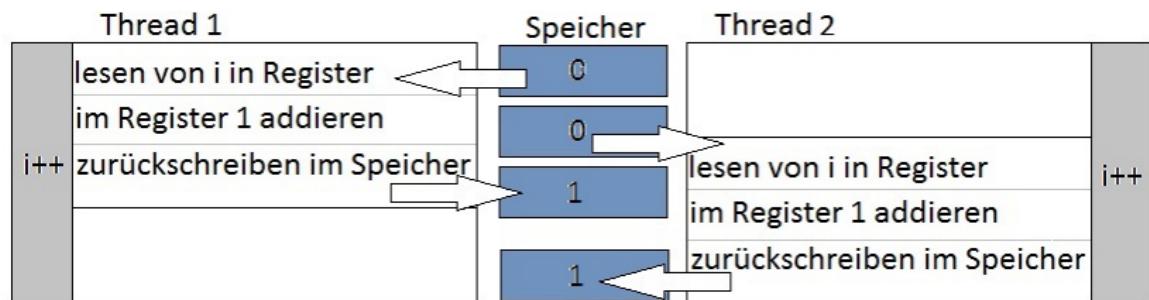


Figure: Zugriff von 2 Threads auf eine Variable

- Lösung? Variable sperren!
 - Oder "atomic operations"

Thread Support - Race Condition

- Durch "atomic operations" können sich Exclusive zugriffe Regeln lassen
 - effizient und sicher

Type-Generic

- "Type-Generic" dient zur Fallunterscheidung
 - durch Keyword "`_Generic`" eingeleitet
 - wird meistens in Mathematischen Funktionen genutzt

```
1 #define cbrt() _Generic ((x), \
2 long double: cbrtl, \
3 default:cbrt, \
4 float:cbrtf, \
5 )(x)
```

Figure: Implementierung

Type-Generic

- Makros die während der Compilier Zeit mitteilen welche Sprachfeatures unterstützt werden
 - denn viele Features sind Optional und nicht mit C99 kompatibel

Feature	Macro	C99 Support
Multithreading	_STDC_NO_THREADS_	Nein
atomic operations	_STDC_NO_ATOMICS_	Nein

Sicherheit - "wx" Modus

- neu "`fopen()` wx"
 - exklusiver "create and open mode"
 - genutzt um Dateien und Variablen zu "locken"
 - Erstellt eine Datei mit exklusiven Schreib und Lese Rechten
 - falls Datei existiert "failed" "`fopen()` wx"

Sicherheit - "wx" Modus

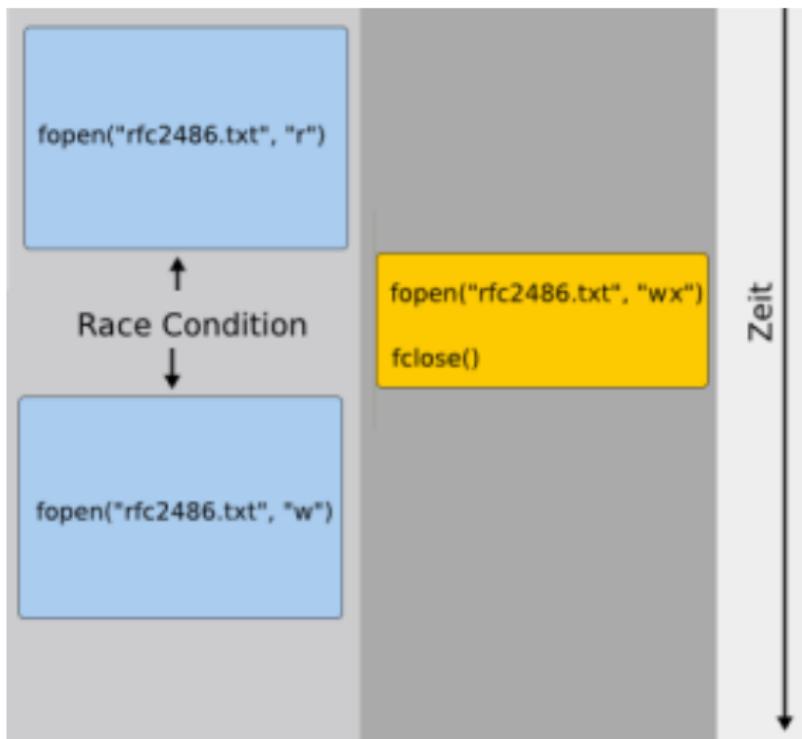


Figure: `fopen r und w` vs. `fopen wx`

Ease of Use "noreturn"

- `_Noreturn void func () ;`
- Compiler mitteilen das Funktion nicht zurückkehrt
 - hilft Compiler effizienter zu sein
- unterbindet überflüssige Warnungen

Ease of Use "static_assert"

- Wird während der "Compiler Time" evaluiert
 - kann Compiler stoppen
- Beispiel:

```
static_assert(sizeof(void*) == 4,)  
"64-bit\u2022code\u2022generation\u2022not\u2022supported"
```

Ease of Use "static_assert"

- prüft Bedingungen auf Wahrheit
 - zeigt bei Fehler eine vorher Definierte "error message"
- Zum "catchen" von logischen Fehlern während der Compiler Zeit

Zusammenfassung

Type_Generic
atomic operations
Threads
UTF Support
fopen_s()
_assert
_noreturn



C11

- Performance
- Sicherheit
- Ease-of-Use

Quellen/Litaratur

- <http://www.heise.de/developer/artikel/C11-Neue-Version-der-Programmiersprache-Teil-1-1661014.html> -
15.05.2014
- <http://www.heise.de/developer/artikel/C11-Neue-Version-des-Sprachstandards-Teil-2-1668150.html> -
15.05.2014
- <http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg21/docs/papers/2013/n3631.pdf> -
16.05.2014

- <http://blog.smartbear.com/codereviewer/c11-a-new-c-standard-aiming-at-safer-programming/> -
16.05.2014
- <http://www.drdobbs.com/cpp/the-new-c-standard-explored/232901670> -
15.05.2014
- <http://stackoverflow.com/questions/34510/what-is-a-race-condition> -
17.05.2014
- "21st Century C" - Ben Klemens - O'Reilly November 2012