

Abstrakte C-Maschine und Stack

— Aufgaben —

Arbeitsbereich Wissenschaftliches Rechnen
Fachbereich Informatik
Fakultät für Mathematik, Informatik und Naturwissenschaften
Universität Hamburg

Vorgelegt von: Julian Tobergte
E-Mail-Adresse: 2toberg@informatik.uni-hamburg.de
Studiengang: Informatik

Betreuer: Nathanael Hübbe

Hamburg, den 05.07.2013

1 Aufgaben

1.1 Aufgabe 1

Nenne 3 Vorteile die die Verwendung einer Abstrakten Maschine in der Sprachspezifikation bietet

-
-
-

1.2 Aufgabe 2

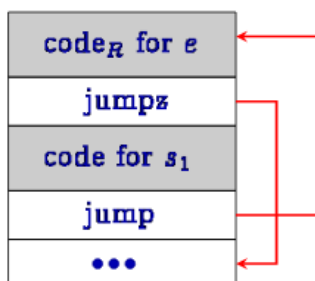
Worin liegt der Unterschied zwischen einem Compiler und einem Interpreter?

1.3 Aufgabe 3

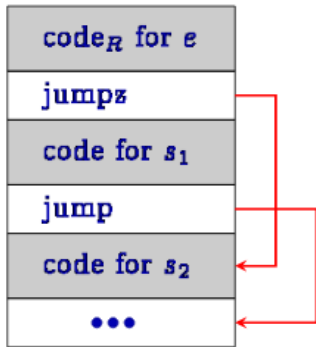
Gib die Funktion der folgenden als Assembler-Instruktionen dargestellten Kontrollstrukturen an

(Zur Erinnerung e steht für eine Wahrheitswertüberprüfung, jumpz für einen durch 0 bedingten Sprung und s für eine normale Anweisung)

a)



b)



c)

