

Summenbildung nur mit Zeigern

1. Schreiben Sie ein Programm, das die Summe der Zahlen von 1 bis 10 berechnet, aber für alle Variablenzugriffe ausschließlich Zeiger benutzt.

Heap-Speicher reservieren und freigeben

2. Schreiben Sie ein Programm, das zwei Zahlen addiert und das Ergebnis in einem Objekt auf dem Heap ablegt. Danach soll der Wert dieses Objektes ausgegeben werden.

Aufrufe über Funktionszeiger

3. Schreiben Sie ein Programm, das eine Funktion, die 2^n berechnet, über Funktionszeiger aufruft.